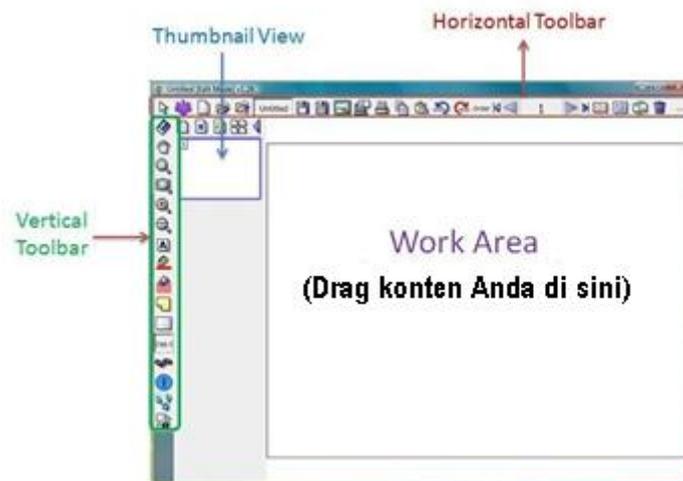


## Pengantar ke *dbookPro* untuk Pengguna Dasar

*dbookPro* adalah suatu perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membuat *textbook* (buku pelajaran) elektronik interaktif atau *e-textbook*. *E-textbook* dapat dibuat dengan mengambil gambar-gambar dari halaman buku pelajaran yang sebenarnya. Juga dapat dilakukan dengan menggunakan *Scanner* dan menyimpan gambar dalam format *jpg*. Selain itu, file gambar dalam format *xps* juga dapat digunakan. Suatu *e-textbook* dapat digunakan secara *offline* atau diunggah pada internet sebagai suatu *web page*.

## Bagian-bagian dari *dbookPro*

Gambar di bawah adalah *Interface* (antarmuka) Pengguna Graphical *dbookPro*. Pada bagian paling atas adalah *Toolbar Horizontal* dan pada bagian paling kiri adalah *Toolbar Vertikal*. *Toolbar* berisi *perkakas* (alat) yang melakukan tugas-tugas tertentu. Jika layarnya kecil, maka beberapa *perkakas* akan tersembunyi.



*Interface Pengguna Grafik (GUI) dbookPro*

Sebelah *Toolbar vertikal* adalah *Thumbnail View* dari halaman-halaman *dbookPro*. *Thumbnail* adalah suatu citra yang lebih kecil dari halaman. *Thumbnail View* dapat digunakan untuk memudahkan navigasi antar halaman-halaman. *Work Area* memuat halaman-halaman buku serta elemen interaktif dari *e-textbook* (e-buku).

## Tinjauan pada pada dbookPro

dbookPro menawarkan 3 tipe Tinjauan: Mode Edit, Mode Pengajaran, dan Publikasi.

Fungsinya masing-masing adalah:

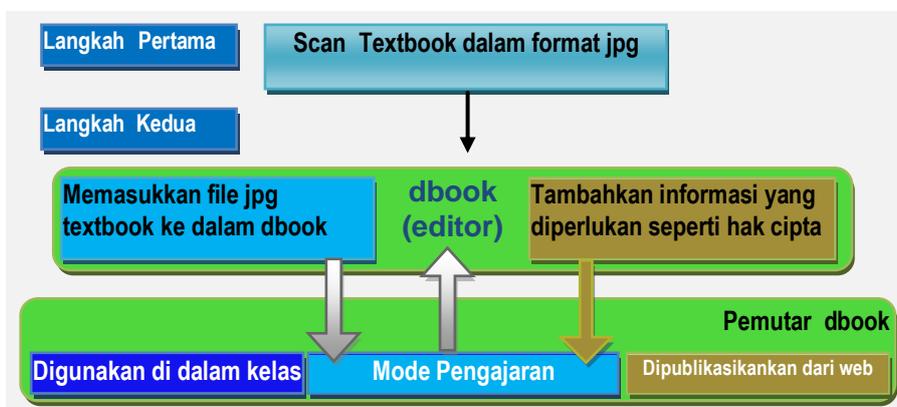
Mode Edit : Mode ini bisa digunakan oleh Guru untuk membuat dan mengedit pelajaran.

Mode Pengajaran : Mode ini bisa digunakan oleh Guru sebagai preview bagaimana sebuah e-textbook akan terlihat oleh siswa. Mode ini juga bisa digunakan oleh Guru yang ingin mengedit e-textbook di komputernya sendiri. Namun, ia tetap harus memperhatikan Hak Cipta dari aplikasi ini.

Publikasi : keluaran akhir sebuah e-textbook. Sebuah e-textbook yang telah diterbitkan bisa dilihat menggunakan berbagai browser yang ada di komputer yang telah dipasang Adobe Flash. Bagaimanapun, Pengguna memerlukan Hak Cipta dari konten asli aplikasi ini. Cara Melihat *DbookPro*

## Cara Membuat sebuah E-Textbook menggunakan dbookPro

Langkah-langkah mengembangkan e-textbook menggunakan dbookPro bisa dilihat di bawah ini. Pertama, halaman buku teks dipindai dan disimpan dalam format jpg. Selanjutnya, citra ini ditempelkan pada halaman dbookPro. Setelah semua halaman ditempelkan, hal-hal yang diperlukan ataupun penting ditambahkan. Terakhir, e-textbook dipublikasikan dan didistribusikan melalui web untuk penggunaan di kelas.

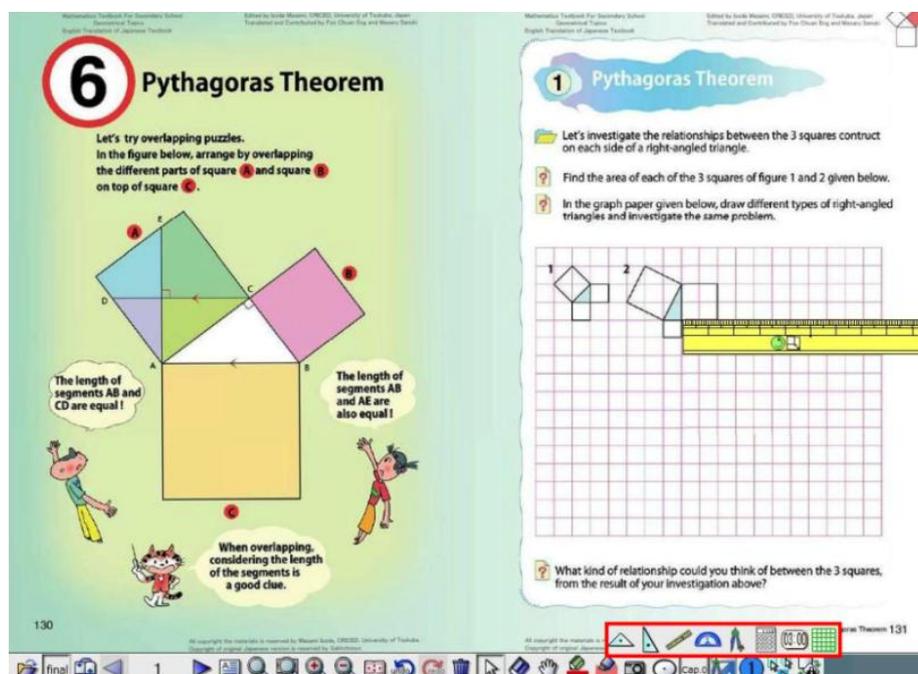


**Gambar 1** – Langkah-langkah membuat e-textbook menggunakan dbookpro

Pada manual ini kita akan mendiskusikan fungsi-fungsi dasar dari dbookPro untuk pengguna tingkat dasar. Fitur-fitur lanjutan dbookPro untuk tingkat lanjut, silahkan membaca ‘Pengantar dbookPro untuk Pengguna Tingkat Lanjut’.

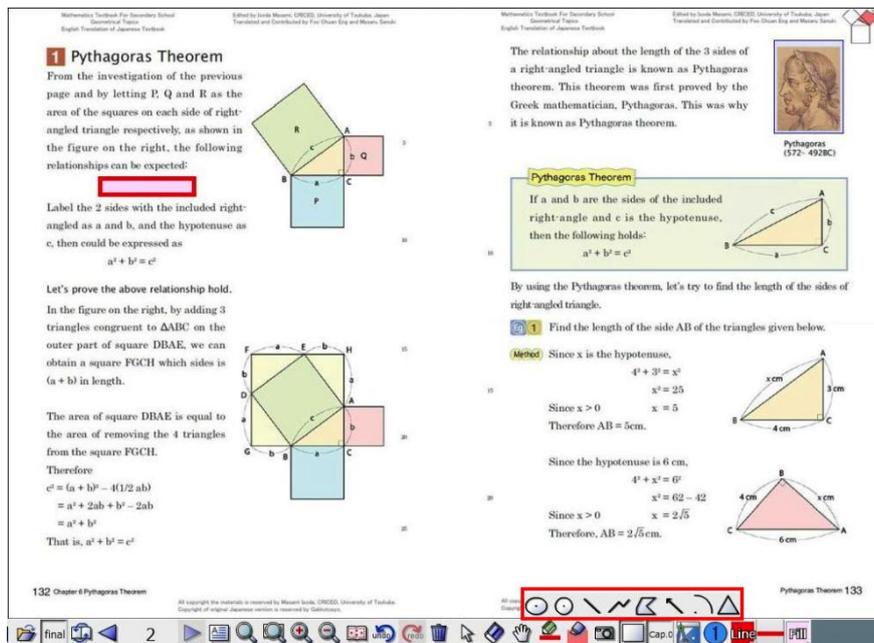
## Keluaran Akhir

Hasil akhir dari tutorial ini ditunjukkan pada dua gambar berikut. Halaman pertama (lihat Gambar 2) berisi masalah dan pertanyaan untuk dieksplorasi oleh siswa, dan halaman kedua (lihat Gambar 3) berisi pengenalan konsep serta contoh. Halaman ini juga berisi gambar Pythagoras (lihat kanan atas) terkait dengan sebuah artikel di Internet tentang Pythagoras.



**Gambar 2** – Halaman Pertama Hasil Tutorial

Perhatikan bahwa meskipun tutorial ini hanya mendiskusikan tentang Menyisipkan Isi, Menautkankan, Menyimpan, dan Menerbitkan, guru dan siswa dapat menggunakan berbagai perkakas yang tersedia di dbookPro setelah hasilnya diterbitkan. Sebagai contoh, guru dapat menggunakan bentuk (dalam kotak Gambar 3) untuk menyembunyikan unsur-unsur yang tidak ingin segera dilihat siswa.



**Gambar 3** – Halaman Kedua dari Hasil Tutorial

Sedangkan untuk siswa, mereka dapat menggunakan perkakas matematika (kotak dengan garis merah pada Gambar 3) untuk mengeksplorasi bentuk dan mempelajari sifat-sifat dari objek-objek Geometris. Selain perkakas ini, ada alat-alat lain pada toolbar yang memudahkan eksplorasi. Hal tersebut akan dibahas pada Pengantar *dbookPro* untuk Pengguna Tingkat Lanjut.

## Memindai Textbook

Langkah-langkah dalam memindai textbook bervariasi tergantung pada merek *scanner* dan perangkat lunak yang digunakan. Dalam tiap kasus, Anda harus menyimpan file yang dipindai dalam format *jpg* atau *png*. Juga, pastikan bahwa pemindai (*scanner*) sudah diatur untuk menyimpan gambar hasil pindai dalam format berwarna.

## Sebelum Memulai Tutorial

Dalam melakukan tutorial ini, Anda akan memerlukan gambar-gambar dari halaman buku teks. Anda dapat memindai gambar Anda sendiri ataupun mengunduh gambar dari *textbook* dalam situs *dbook*.

- 1) Pindai sebuah textbook atau unduhlah gambar dari website *dbook* ([http://www.....??](http://www.....?))
- 2) Buatlah folder dengan nama *dbookTutorial*
- 3) Tempatkan file gambar dalam folder *dbookTutorial*.

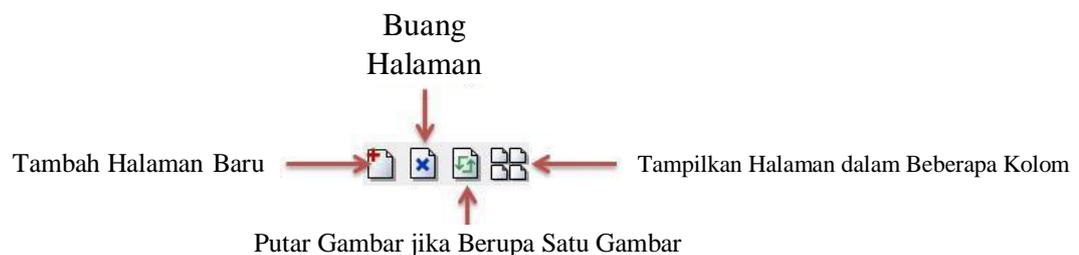
Penting untuk menempatkan semua file dalam satu folder, sehingga file dbook yang diterbitkan hanya akan melihat ke sebuah direktori tunggal. Sekarang semua yang Anda perlukan sudah Anda miliki, mari kita mulai belajar dbookPro!

## Tutorial 1 – Cara untuk Menyisipkan Gambar *TextBook* dalam *dbookPro*

Halaman *e-textbook* terutama adalah gambar halaman buku yang sebenarnya, jadi langkah pertama dalam membuat *e-textbook* adalah menyisipkan gambar-gambar di halaman *dBook*. *DbookPro* mendukung gambar dalam format *png*, *jpg*, dan *xps*.

### A. Cara Membuat Halaman Baru dan Menyisipkan Gambar

1. Sisipkan halaman baru dengan mengklik ikon Halaman Baru (lihat Gambar 4) di *Thumbnail View*. Perhatikan bahwa halaman baru terlihat pada tampilan (*thumbnail view*). Anda dapat menavigasi halaman dengan mengklik pada *thumbnail view*.



Gambar 4 - Perkakas pada Halaman

2. Klik *thumbnail* dari halaman baru. Sekarang, untuk menyisipkan gambar, di folder *dbookTutorial*, buka folder *Gambar* dan kemudian drag semua gambar ke dalam *Work Area* dari halaman baru. Ini akan menampilkan kotak dialog “Tempel”.
3. Pada kotak dialog “Tempel”, pilihlah "Set gambar sebagai latar belakang dari halaman baru berikutnya" pada kotak dialog *pop-up*. Kotak ini akan menampilkan kotak dialog ‘Memuat Beberapa Gambar’ seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.

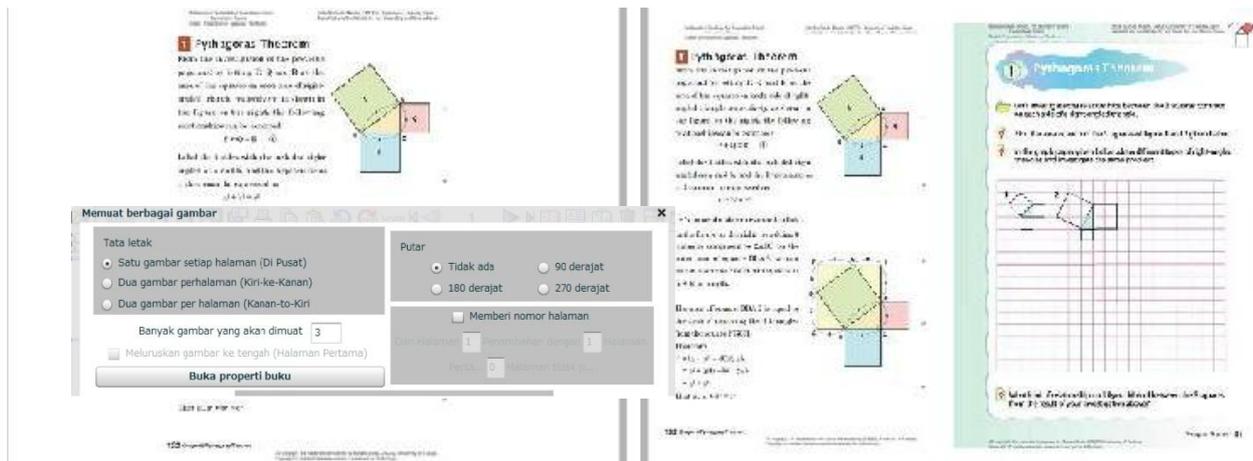


Figure 5 – Kotak Dialog Memuat Berbagai Gambar

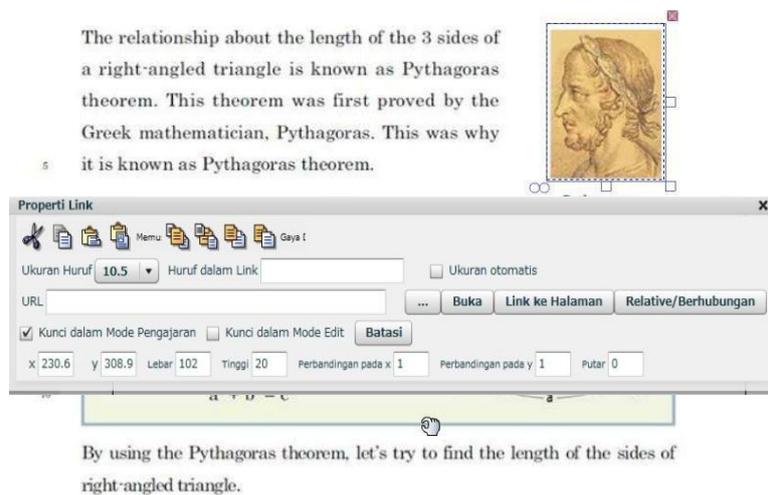
4. Pilih Tata Letak yang tepat, pilih Putar dan Memberi nomor halaman jika diperlukan dan kemudian klik tombol OK.

Selain memasukkan gambar, Anda juga dapat menyisipkan video dalam format flv dengan mendrag video pada halaman dbookPro.

## Tutorial 2 - Cara Membuat Link

Di sisi kanan halaman keempat dari *e-textbook*, kita menghubungkan gambar Pythagoras ke artikel tentang Pythagoras di Wikipedia. Hal ini akan memberikan lebih banyak sumber belajar bagi siswa untuk belajar. Untuk melakukannya, ikuti prosedur di bawah ini.

1. Klik alat  pada *Toolbar vertikal* dan kemudian tarik dari sudut kiri atas ke pojok kanan bawah gambar Pythagoras untuk menampilkan kotak dialog *Link Properties*.



By using the Pythagoras theorem, let's try to find the length of the sides of right-angled triangle.

## Gambar 6 – Kotak Dialog Properti Link

2. Pada kotak URL di Properti Link, ketik atau tempel URL dari situs web yang ingin Anda hubungkan. Jika Anda ingin menampilkan kata-kata pada link gambar, ketik kata dalam kotak Huruf dalam Link.
3. Klik tombol x untuk menutup jendela *Link Properties*.

Anda juga dapat membuat link ke halaman di dbook dengan mengklik tombol ‘Link ke Halaman’ atau ke sebuah file dengan mengklik tombol . Selain itu, Anda juga dapat menambahkan link teks dengan mengetik teks dalam Link textbox.

## Tutorial 3 – Cara Untuk Menyimpan E-Textbook

Sebelum melanjutkan tutorial, penting bagi kita menyimpan *e-textbook* pertama. Ini akan menjadi kebiasaan yang baik untuk menyimpan hasil kita dari waktu ke waktu. Untuk menyimpan *e-textbook*, lakukan hal berikut:



Gambar 7 – Tombol Simpan

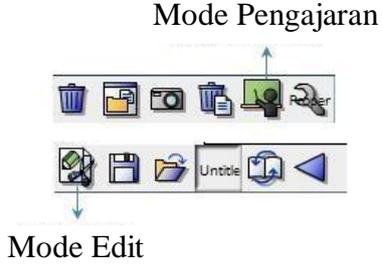
1. Klik tombol Simpan pada *Toolbar*.
2. Pada kotak dialog Simpan Sebagai, lihat pada folder *dbookTutorial* dan simpan file sebagai *Teorema Pythagoras*.
3. Klik tombol Simpan.

Dianjurkan agar Anda menempatkan semua file yang terkait dengan *e-textbook* dalam satu folder. Dengan cara ini, akan lebih mudah untuk mentransfer file dari satu komputer ke komputer lain. Anda juga dapat membuat subfolder untuk mengatur file *e-textbook* Anda.

## Tutorial 4 – Menggunakan *E-textbook* dalam Mode Pengajaran

Ketika membuat buku elektronik, Anda dapat beralih antara Mode Edit dan Mode Pengajaran kapan saja. Sejauh ini, kita telah menggunakan Mode Edit.

Mode Pengajaran memungkinkan Anda untuk melihat dahulu halamannya dari cara siswa akan melihatnya. Untuk melihat Mode Pelajaran, klik tombol Mode Pengajaran yang terletak di bagian kanan atas jendela *dbookPro*. Untuk kembali ke Mode Edit, klik tombol Mode Edit yang terletak di bagian paling kiri dari toolbar.



**Gambar 8** - Mode Edit dan Mode Pengajaran

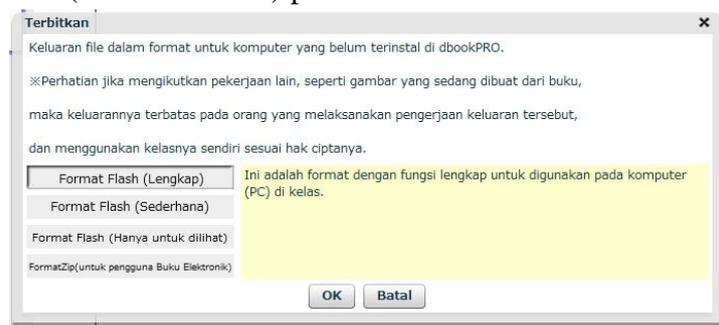
Salah satu perubahan jelas dari Mode Edit ke Mode Pengajaran adalah posisi toolbar. Dalam Mode Pengajaran, toolbar ada di bagian bawah jendela. Anda dapat menggunakan alat ini untuk menavigasi dan menjelajahi *e-textbook*. Selain itu, Anda juga dapat melihat tombol Matematika (keempat dari sisi kanan) yang berisi seperangkat perkakas.

**Tutorial 5 – Menggunakan *E-textbook* pada Web**

Sebuah *e-textbook* dapat diterbitkan secara *offline* maupun *online*. Diterbitkannya *e-textbook* tidak perlu membuka *dbookPro*. E-textbook tersebut dapat dibuka menggunakan browser internet. Oleh karenanya, sebuah *e-textbook* dapat dilihat di komputer yang mana saja. Selain itu, guru yang tidak memiliki *dbookPro* juga dapat menggunakan *e-textbook* yang terbuat dari *dbookPro*. **Namun, guru yang menggunakan *dbookPro* harus memperhatikan masalah hak cipta pada bahan yang digunakan seperti gambar dan video.**

**Cara untuk Mempublikasikan e-texbooks**

1. Buka file Teorema Pythagoras.
2. Klik tombol Terbitkan (lihat Gambar 2) pada Toolbar vertikal.



### **Gambar 9 – Kotak Dialog Terbitkan**

3. Pada kotak dialog Terbitkan, pilih salah satu dari berikut:
  - Flashformat (Lengkap) – ini adalah format dengan fungsi yang lengkap untuk digunakan pada PC di ruang kelas.
  - Flashformat (Sederhana) – ini adalah format dengan fungsi yang lebih sederhana untuk digunakan pada PC di ruang kelas.
  - Flashformat (Hanya untuk dilihat) – ini adalah format yang dikhususkan untuk fungsi menjelajah (browsing) bagi yang baru pertama kali menggunakannya agar bisa menggunakan e-textbook ini dengan mudah.
  - Zipformat (untuk Pengguna buku elektronik (e-book)) – ini adalah format bagi Pembaca e-book yang terinstal pada Ipad ataupun Tablet Android.
4. Klik tombol OK untuk menyelesaikan.

#### **Link Setelah E-textbook Diterbitkan**

Ada dua macam tipe tautan atau Link, yaitu Absolut dan Relatif. Link absolut mengarahkan pada sebuah direktori absolut di internet. Hal ini berarti, jika anda memindahkan data atau file ke lokasi yang berbeda-beda (misalnya di komputer) maka link tersebut tidak akan berfungsi jika folder yang digunakan berbeda-beda. Link relatif di sebuah komputer, hanya berfungsi di komputer tersebut saja. Ketika anda ingin mengunggah, anda harus mengunggah keseluruhan folder dan meletakkan folder dan subfolder tersebut di satu tempat yang sama. Link relatif dapat dibuat menggunakan tombol ‘Relatif’ pada kotak dialog *Properti Link* (lihat Gambar 10).