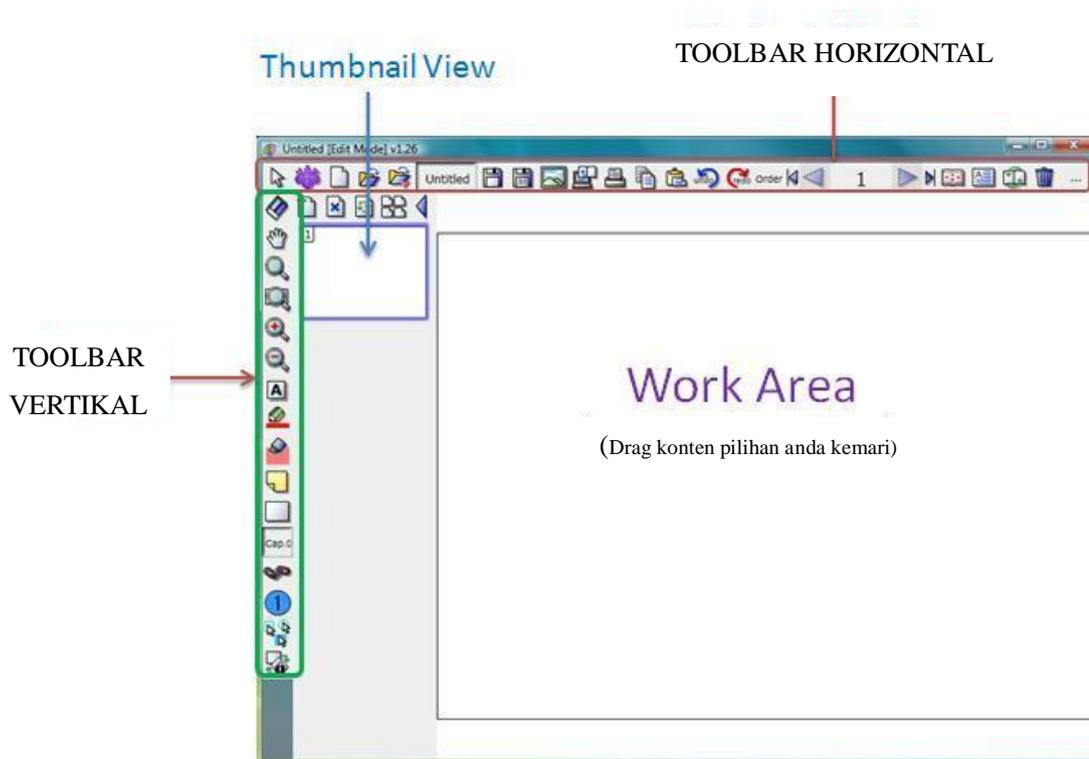


## PENGANTAR DBOOK PRO UNTUK PENGGUNA TINGKAT LANJUT

dbookPro adalah perangkat lunak yang bisa digunakan untuk membuat buku teks elektronik interaktif atau e-textbook. E-textbook bisa dibuat dengan memasukkan citra dari lembaran buku teks asli menggunakan Scanner dan menyimpannya dalam format jpg. File dalam format xps juga bisa digunakan. E-textbook ini bisa digunakan secara offline atau diunggah ke internet sebagai halaman web.

### Bagian-bagian dbookPro

Di bawah ini adalah Antarmuka Pengguna Grafis (GUI) dari dbookPro. Di bagian atas adalah toolbar horisontal dan di bagian kiri adalah toolbar vertikal. Toolbar ini memiliki berbagai perkakas yang akan menjalankan tugasnya secara khusus. Jika layar yang digunakan kecil, beberapa alat akan tersembunyi.



**Gambar 1** - *Graphical User Interface (GUI) dbookPro*

Di samping toolbar vertikal adalah *Thumbnail View* halaman dbookPro. Thumbnail sendiri adalah suatu citra halaman yang lebih kecil. *Thumbnail View* bisa digunakan untuk memudahkan navigasi antar halaman. Work Area berisi halaman-halaman buku yang juga merupakan elemen interaktif dari e-textbook.

### **Tinjauan pada pada dbookPro**

dbookPro menawarkan 3 tipe Tinjauan: Mode Edit, Mode Pengajaran, dan Publikasi. Fungsinya masing-masing adalah:

Mode Edit : Mode ini bisa digunakan oleh Guru untuk membuat dan mengedit pelajaran.

Mode Pengajaran : Mode ini bisa digunakan oleh Guru sebagai preview bagaimana sebuah e-textbook akan terlihat oleh siswa. Mode ini juga bisa digunakan oleh Guru yang ingin mengedit e-textbook di komputernya sendiri. Namun, ia tetap harus memperhatikan Hak Cipta dari aplikasi ini.

Publikasi : keluaran akhir sebuah e-textbook. Sebuah e-textbook yang telah diterbitkan bisa dilihat menggunakan berbagai browser yang ada di komputer yang telah dipasang Adobe Flash. Bagaimanapun, Pengguna memerlukan Hak Cipta dari konten asli aplikasi ini.

### **Toolbar pada dbookPro**

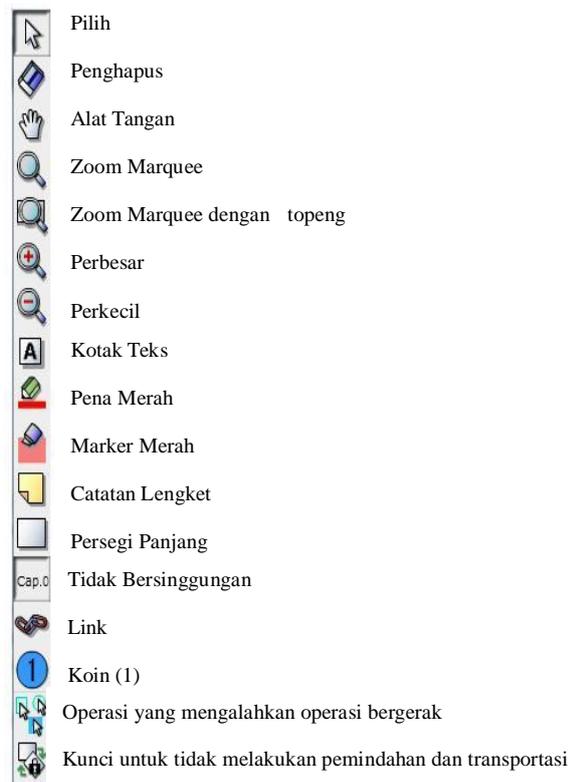
Mode Edit pada dbookPro memiliki toolbar vertikal dan juga toolbar horizontal. Toolbar horizontal yang diperlihatkan pada Gambar 2 sebenarnya hanyalah satu baris, namun dibagi dua baris agar muat di halaman ini.

Toolbar horizontal memiliki tombol-tombol untuk mengelola dan mengedit berkas atau file. Beberapa tombol seperti Simpan, Kopi, dan Tempel biasanya sering ditemukan di hampir semua aplikasi Windows, jadi kita tidak akan membahasnya lagi. Namun, anda bisa menemukan daftar lengkap mengenai tombol-tombol ini di Appendix.



**Gambar 2 - Toolbar Horizontal**

Toolbar vertikal memiliki alat-alat seperti: Pilih, Alat Tangan, Zoom Marquee, Perbesar, Perkecil, Pena dan Marker, Catatan Lengket, Persegi Panjang, Link, dan lainnya. Jika anda menekan tombol Persegi Panjang, anda juga akan melihat perkakas-perkakas untuk menggambar bentuk-bentuk geometri yang lain seperti Garis, Lingkaran, dan Segitiga. Perkakas yang lain juga memiliki beberapa pilihan untuk dipilih. Perhatikan bahwa sebagian besar perkakas pada toolbar vertikal digunakan untuk menavigasi halaman dbookPro.



### Gambar 3 - Toolbar Vertikal

Ketika anda berpindah ke Mode Pengajaran, toolbar yang terlihat pada bagian bawah halaman dbookPro adalah kombinasi dari perkakas-perkakas pada Toolbar horizontal dan vertikal. Toolbar ini juga berisikan tombol Mode Edit yang berada pada bagian sebelah kiri. Tombol ini membuat anda bisa kembali ke Antarmuka Mode Edit. Sebagai tambahan, perkakas khusus untuk matematika juga dapat ditemukan pada toolbar Mode Pengajaran, seperti yang diperlihatkan oleh Gambar 4.



Gambar 4 – Perkakas Matematika

dbookPro memiliki beberapa perkakas yang diperuntukkan khusus untuk matematika. Di antaranya, Segitiga 45-45-90 derajat, Segitiga 30-60-90 derajat, Penggaris, Busur Derajat, Jangka, Kalkulator, Pengukur Waktu, dan Penambah Grafik. Penambah Grafik ini berfungsi untuk menambahkan kisi pada halaman.

### Cara Membuat sebuah E-Textbook menggunakan dbookPro

Langkah-langkah mengembangkan e-textbook menggunakan dbookPro bisa dilihat di bawah ini. Pertama, halaman buku teks dipindai dan disimpan dalam format jpg. Selanjutnya, citra ini ditempelkan pada halaman dbookPro. Setelah semua halaman ditempelkan, hal-hal yang diperlukan ataupun penting ditambahkan. Terakhir, e-textbook dipublikasikan dan didistribusikan melalui web untuk penggunaan di kelas.

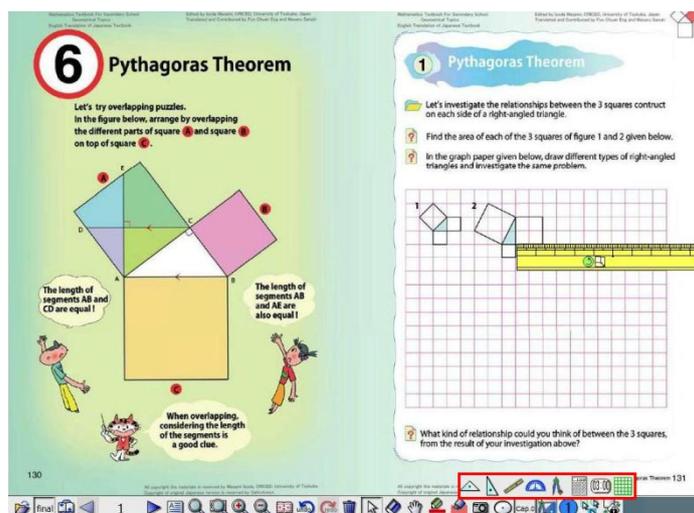


Gambar 5 – Langkah-langkah membuat e-textbook menggunakan dbookpro

Pada panduan ini akan dibahas mengenai fungsi dari dbookPro untuk Pengguna Tingkat Lanjut. Bagi yang hanya ingin mengetahui mengenai fungsi dasar dari dbookPro bisa membaca “Pengantar dbookPro untuk Pengguna Tingkat Dasar”.

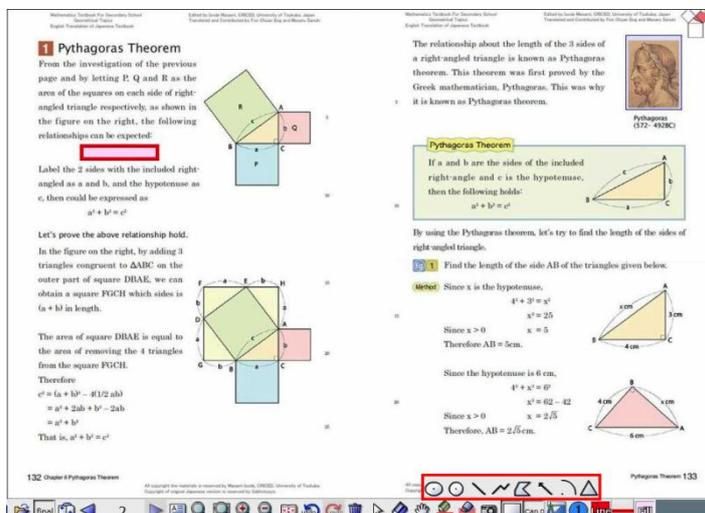
## Keluaran Akhir

Keluaran akhir dari tutorial ini dapat dilihat pada gambar 6 dan 7. Gambar tersebut terdiri dari empat halaman sebuah buku teks. Pada Gambar 6, halaman tersebut berisikan soal dan pertanyaan yang akan dieksplorasi oleh siswa menggunakan perkakas matematika.



Gambar 6 – Halaman pertama dari keluaran tutorial

Pada Gambar 7, fitur dari dbookPro telah dikemas menjadi satu paket. Termasuk di antaranya tautan ke situs web, halaman dbookPro, dan dokumen. Fitur ini juga memiliki tombol pop-up yang mampu mengungkapkan jawaban jika diklik.



## **Gambar 7 – Halaman kedua dari keluaran Tutorial**

Selain dari konten yang interaktif, masih banyak perkakas-perkakas lainnya pada toolbar yang bisa digunakan untuk mengeksplorasi e-textbook.

### **Memindai Buku Teks**

Langkah-langkah memindai sebuah buku teks bervariasi tergantung pada jenis *Scanner* dan perangkat lunak yang digunakan. Bagaimanapun, berkas hasil pemindaian harus disimpan dalam format jpg atau png. kemudian, pastikan bahwa *Scanner* tersebut telah disetel untuk menyimpan hasil pemindaian dalam format berwarna (bukan hitam putih).

### **Sebelum Memulai Tutorial**

Ketika melakukan tutorial ini, anda akan membutuhkan citra atau gambar dari sebuah halaman buku teks. Anda bisa memindai buku teks milik anda sendiri ataupun mengunduh gambar yang digunakan pada tutorial ini, ataupun menggunakan gambar dari berkas tutorial dbook. Gambar-gambar tersebut telah dimasukkan pada berkas zip di perangkat lunak dbookPro.

- Pindai sebuah buku teks atau salin gambar dari folder tutorial dbookPro.
- Buatlah sebuah folder yang dinamakan ‘Tutorial dbook’ pada desktop.
- Tempatkan berkas gambar pada folder tersebut.

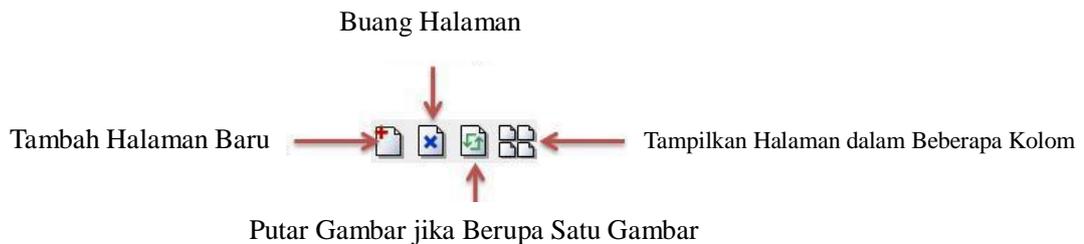
Sangat penting untuk menempatkan semua berkas dalam satu folder, sehingga berkas dbook yang dipublikasi hanya akan mencari pada satu direktori. Setelah anda mendapatkan semua yang diperlukan, saatnya memulai pembelajaran dbookPro!

### **Tutorial 1 – Cara Menempelkan Gambar Halaman Buku Teks pada dbookPro**

Halaman-halaman pada e-textbook sebenarnya adalah gambar dari halaman-halaman dari buku teks aktual itu sendiri, jadi langkah pertama dalam membuat e-textbook adalah dengan menempelkan gambar-gambar ini pada halaman-halaman dbookPro. Gambar pada dbookPro menggunakan format jpg, png, dan xps.

## Cara membuat halaman baru dan memasukkan sebuah gambar

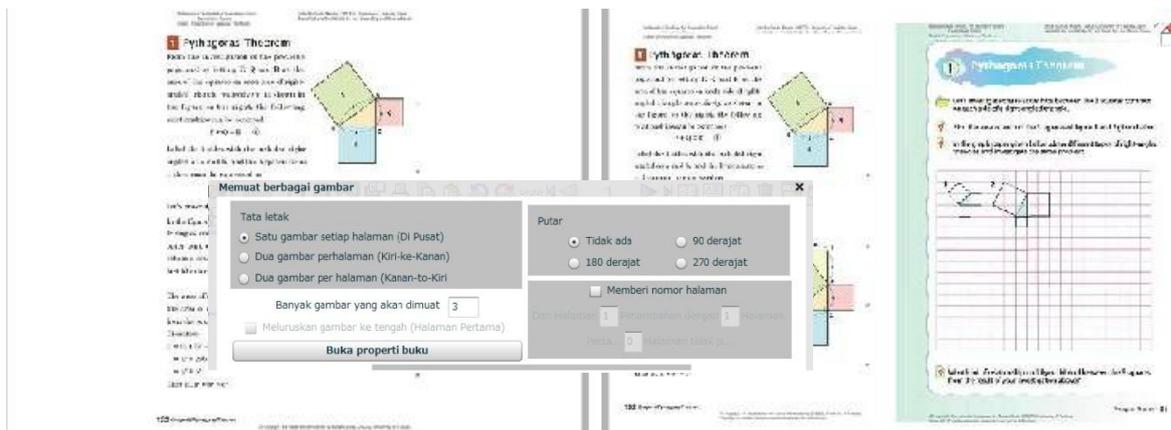
Masukkan halaman baru dengan menekan ikon Halaman Baru yang ada di toolbar *Thumbnail view* (lihat gambar 8). Perhatikan bahwa sebuah halaman baru telah muncul dan dapat dilihat pada *Thumbnail view*. Anda bisa menavigasi halaman-halaman ini dengan menekan Thumbnail view masing-masing halaman.



**Gambar 8** – Perangkat pada Halaman

Klik thumbnail halaman baru tersebut. Kemudian, untuk memasukkan gambar, pada folder tutorial dbook, buka folder gambar dan drag semua gambar ke Work Area dari halaman baru. Hal ini akan memunculkan kotak dialog Tempelkan.

Pada kotak dialog tersebut, pilih “Set gambar sebagai latar belakang dari halaman baru berikutnya” yang akan muncul di kotak dialog. Hal ini akan memunculkan kotak dialog dari Memuat Berbagai Gambar seperti yang terlihat pada gambar.



**Gambar 9** – Kotak dialog Memuat Berbagai Gambar

Pilihlah Tata Letak yang sesuai, anda bisa menggunakan opsi Putar ataupun Memberi nomor Halaman jika perlu, kemudian klik tombol OK.

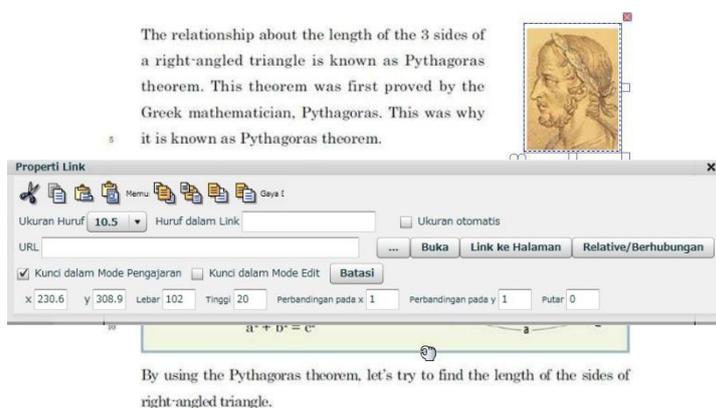
Selain memasukkan gambar, anda juga dapat memasukkan video dalam format flv dengan men-drag-nya ke halaman dbookPro.

## Tutorial 2 – Cara membuat Tautan (Link)

Pada sisi tangan kanan dari halaman keempat buku teks, kami menautkan gambar Pythagoras pada suatu artikel mengenai beliau di Wikipedia. Hal ini akan membuat siswa mendapatkan sumber yang lebih banyak untuk belajar. Untuk melakukan hal ini, ikuti prosedur berikut.

### Cara membuat Tautan ke sebuah Situs Web

Klik tombol  pada toolbar vertikal dan drag dari pojok atas kiri ke pojok kanan bawah dari gambar Pythagoras untuk memunculkan kotak dialog Properti Link.

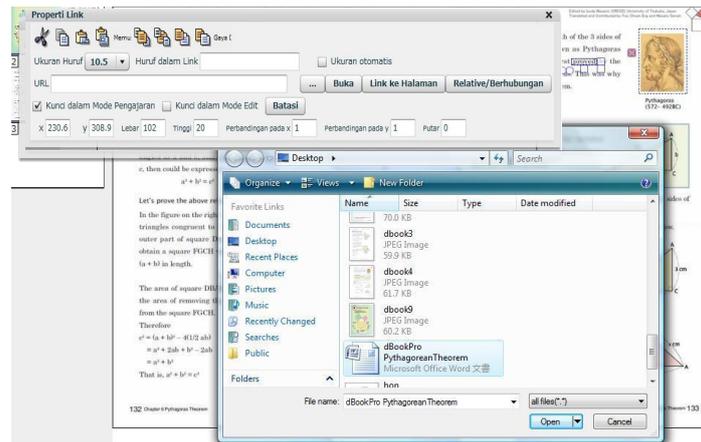


**Gambar 10** – Kotak dialog *Properti Link*

1. Pada kotak URL dari jendela *Properti Link*, ketik atau tempelkan URL yang anda ingin untuk ditautkan. Jika anda ingin menampilkan kalimat pada tautan gambar, ketik kata-kata tersebut pada kotak *Huruf dalam Link*.
2. Klik tombol x untuk menutup jendela *Properti Link*.

### Cara membuat Tautan ke sebuah dokumen

Tautan juga bisa dibuat untuk membuka sebuah dokumen. Pada tutorial ini, kita akan membuka sebuah berkas Word berjudul “Teorema Pythagoras dbookPro” yang merupakan sebuah bukti dari Teorema Pythagoras. Berkas ini dapat ditemukan pada folder tutorial dbook.



**Gambar 11** - Kotak dialog *Link ke Halaman*

1. Klik tombol  dan pilih tautan gambar pada berkas e-textbook dengan men-drag melewatinya untuk memunculkan jendela *Properti Link*. Anda juga dapat menggunakan tautan teks untuk memunculkan kotak dialog *Properti Link*.
2. Pada kotak dialog *Properti Link*, klik tombol  untuk memunculkan kotak dialog *Buka*.
3. Tentukan lokasi berkas di folder tutorial dbook dan klik.
4. Klik tombol *Buka* dan klik tombol *x* untuk menyelesaikan.

### Cara membuat tautan ke sebuah halaman

Pada dbookPro, kadang-kadang, anda perlu membuat tautan ke halaman lain di dokumen yang sama. Contohnya, anda ingin membuat sebuah outline dimana beberapa halaman terhubung. Cobalah cara di bawah ini untuk membuat tautan tersebut.

1. Klik tombol  dan pilih tautan gambar atau sorot tautan teks untuk memunculkan kotak dialog *Properti Link*.
2. Pada kotak dialog *Properti Link*, klik tombol '*Link ke Halaman*' untuk memunculkan kotak dialog '*Buka File*'.



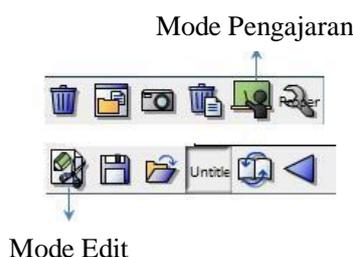
**Gambar 12** – kotak dialog *Link ke Halaman*

3. Ketiklah nomor halaman dari halaman yang anda inginkan untuk ditautkan. Nomor halaman dapat dilihat pada pojok kiri atas *Thumbnail view*.
4. Kliklah tombol x untuk menyelesaikan.

Anda bisa melihat tautan ini bekerja pada Mode Pengajaran yang akan dibahas pada tutorial selanjutnya.

### **Tutorial 3 – Menggunakan e-textbook pada Mode Pengajaran**

Ketika membuat e-textbook, anda bisa menukar tinjauan antara Mode Edit dan Mode Pengajaran kapanpun. Sejauh ini, kita telah menggunakan Mode Edit. Mode Pengajaran menjadikan anda bisa untuk meninjau halaman sebagaimana siswa akan melihatnya sebelumnya. Untuk meninjau Mode Pengajaran, klik tombol Mode Pengajaran yang berada di bagian kanan atas jendela dbookPro. Untuk kembali pada Mode Edit, klik tombol Mode Edit yang berada pada bagian paling kiri dari toolbar.



**Gambar 13** – Tombol Mode Edit dan Mode Pengajaran

Salah satu perubahan nyata dari Mode Edit ke Mode Pengajaran adalah posisi dari toolbar. Pada Mode Pengajaran, toolbar berada pada bagian bawah jendela. Anda bisa menggunakan perkakas ini untuk menavigasi dan mengeksplorasi e-textbook. Kemudian, anda juga dapat melihat tombol matematika (tombol keempat dari sisi tangan sebelah kanan) yang berisi satu set perkakas.

### **Tutorial 4 – Cara menangkap gambar menggunakan dbookPro**

Jika anda ingin menangkap gambar dari suatu bagian halaman buku teks ataupun bagian tertentu pada sebuah gambar, anda bisa menggunakan perkakas Capture and Paste. Perkakas ini memungkinkan anda untuk menangkap gambar suatu area layar dengan cara menentukan pojok atas kiri dan kanan bawah. Pada tutorial ini, kita akan menangkap suatu gambar yang akan digunakan untuk tombol pop-up. Gambar ini memuat teks  $P = Q + R$ . kita akan menggunakan gambar ini sebagai

pop-up pada tutorial berikutnya.

1. Ketik  $P = Q+R$  pada perangkat lunak Word processing manapun dan ganti fontnya menjadi ukuran 20 atau lebih besar.
2. lanjutkan dengan menuju ke halaman berkas e-textbook yang anda inginkan untuk menaruh gambar. Dalam hal ini, kita ingin menaruh gambar di dekat persamaan  $P+Q=R$  pada halaman kedua e-textbook.
3. Untuk menangkap gambar teks, klik tombol 'Foto dan tempel' di toolbar horizontal.
4. Pada drop-down list, pilih 'Foto dan tempel yang ada di layar'.
5. Pilihlah pojok atas kiri dan kanan bawah dari gambar teks yang ditangkap dan sediakan cukup ruang untuk garis tepi.

Gambar yang telah ditangkap secara otomatis akan ditempelkan pada Work Area.

## Tutorial 5 – Cara Membuat Pop-up Window

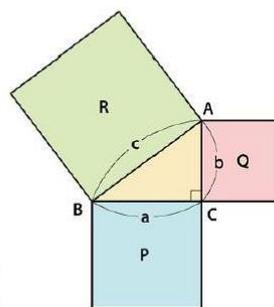
Salah satu fitur dari dbookPro adalah kemampuan membuat *Pop-up Window*. *Pop-up Window* bisa digunakan jika anda tidak menginginkan suatu gambar atau teks langsung terlihat. Pada contoh di bawah ini, kita ingin agar siswa menemukan sebuah persamaan berdasarkan figur Teorema Pythagoras. Kita akan menyembunyikan persamaan  $P=Q+R$  seperti yang terlihat pada gambar 14.

### 1 Pythagoras Theorem

From the investigation of the previous page and by letting  $P$ ,  $Q$  and  $R$  as the area of the squares on each side of right-angled triangle respectively, as shown in the figure on the right, the following relationships can be expected:

$$P + Q = R \quad \textcircled{1}$$

Label the 2 sides with the included right-angled as  $a$  and  $b$ , and the hypotenuse as  $c$ , then could be expressed as



**Gambar 14** – teks *Pop-up*

1. Klik tombol Pilih dan drag gambar ke posisi  $P+Q=R$ . Ubah ukuran gambar seperlunya dengan menarik tombol Persegi.

2. Untuk membuat Pop-up Window, klik gambar untuk memunculkan jendela Properti Gambar seperti yang terlihat pada gambar 15.



**Gambar 15** – Kotak dialog *Properti Gambar*

3. Pada jendela *Properti Gambar*, klik tombol *Buat Pop-up Window*. Perhatikan bahwa sekarang gambar telah memiliki tepi seperti pada tombol *Tutup* dan tombol *Maksimumkan*.
4. Tutuplah jendela *Properti Gambar* dengan mengklik tombol *x*.

Anda tidak bisa menggunakan tombol *pop-up* ketika anda sedang berada di *Mode Edit*. Untuk melihat preview bagaimana tombol *pop-up* bekerja, anda perlu melihat tutorial tersebut pada *Mode Pengajaran*. Hal ini akan dibahas pada tutorial selanjutnya.

## **Tutorial 6 – Cara menyimpan E-textbook**

Sebelum melanjutkan tutorial, sangat penting untuk menyimpan e-textbook terlebih dahulu. Caranya adalah sebagai berikut:



**Gambar 16** – Tombol *Simpan*

1. Klik tombol *Simpan* pada toolbar.
2. Pada kotak dialog *Simpan Sebagai*, carilah folder tutorial dbook dan simpan berkas dengan nama *Teorema Pythagoras*.
3. Klik tombol *Simpan*.

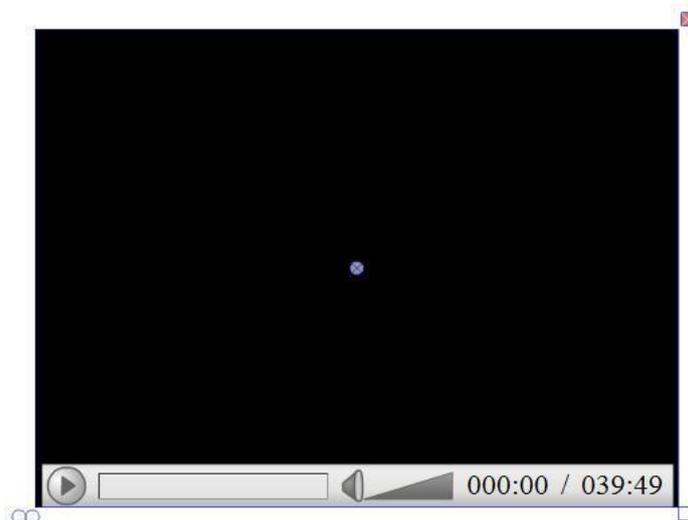
Sangat dianjurkan agar anda menyimpan segala berkas yang berkaitan dengan e-textbook dalam satu folder. Dengan cara ini, akan lebih mudah untuk mengirim berkas dari satu komputer ke komputer lainnya. Anda juga mampu untuk membuat subfolder untuk mengorganisir berkas-berkas e-textbook anda.

## Tutorial 7 – Cara Memasukkan Video pada dbookPro

Video juga bisa dilekatkan pada halaman dbookPro. dbookPro mampu menampilkan video dalam format flv, f4v, ataupun MP4 (h264). Video dengan format yang lain dapat ditempelkan sebagai Tautan. Tautan tersebut dapat diklik untuk membuka video menggunakan pemutar video yang sesuai.

Untuk melekatkan video pada halaman dbook, langkahnya adalah:

1. Drag video ke halaman yang anda inginkan. Nanti akan muncul kotak dialog Tempelkan.
2. Pada kotak dialog tersebut, pilihlah “Tempelkan gambar pada halaman ini”. Untuk video dengan format di atas, maka kotak segi empat berwarna hitam dan pengukur waktu pada bagian bawah akan muncul, seperti terlihat pada Gambar 17.



**Gambar 17** – Video yang dilekatkan

3. Anda bisa mengubah ukuran layar video menggunakan kotak persegi pada bagian bawah kanan atau menduplikasinya dengan cara menarik lingkaran yang terdapat pada kiri bawah. Tombol x pada bagian kanan atas bisa digunakan untuk menghapus video.
4. Untuk memainkan video, klik tombol Play (Putar) yang berada pada bagian bawah sisi kiri. Anda juga bisa memilih secara spesifik bagian video yang ingin dimainkan (dengan mengklik garis penanda waktu) ataupun menyesuaikan volume suara.

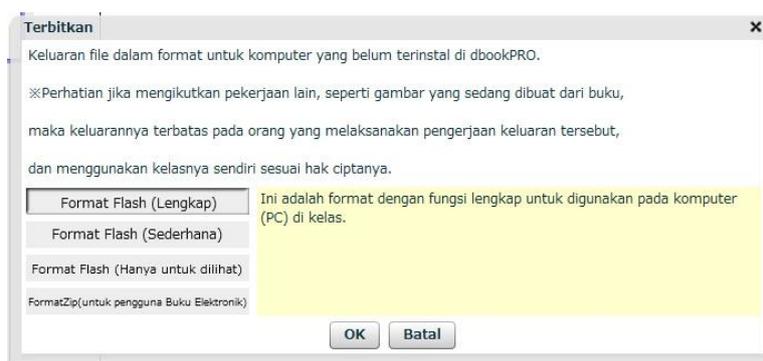
## Tutorial 8 – Menggunakan E-Textbook di Web

Sebuah e-textbook dapat diterbitkan secara online maupun offline. E-textbook yang telah

diterbitkan tidak memerlukan dbookPro untuk membukanya. E-textbook tersebut dapat dibuka menggunakan browser internet. Oleh karenanya, e-textbook tersebut dapat dilihat dari berbagai komputer yang mana saja. Sebagai tambahan, Guru yang tidak memiliki dbookPro juga bisa menggunakan e-textbook tersebut. Namun, Guru yang menggunakan dbookPro harus tetap berhati-hati mengenai Hak Cipta dari penggunaan bahan ajar seperti gambar-gambar ataupun video.

### Cara Menerbitkan E-Textbook

1. Buka berkas Teorema Pythagoras.
2. Klik tombol Terbitkan pada toolbar vertikal.



**Gambar 18** – Kotak dialog 'Terbitkan'

3. Pada kotak dialog Terbitkan, pilihlah salah satu dari hal berikut:
  - Flashformat (Lengkap) – ini adalah format dengan fungsi yang lengkap untuk digunakan pada PC di ruang kelas.
  - Flashformat (Sederhana) – ini adalah format dengan fungsi yang lebih sederhana untuk digunakan pada PC di ruang kelas.
  - Flashformat (Hanya untuk dilihat) – ini adalah format yang dikhususkan untuk fungsi menjelajah (browsing) bagi yang baru pertama kali menggunakannya agar bisa menggunakan e-textbook ini dengan mudah.
  - Zipformat (untuk Pengguna buku elektronik (e-book)) – ini adalah format bagi Pembaca e-book yang terinstal pada Ipad ataupun Tablet Android.
4. Klik tombol OK untuk menyelesaikan.

### Link Setelah E-textbook Diterbitkan

Ada dua macam tipe tautan atau Link, yaitu Absolut dan Relatif. Link absolut mengarahkan

pada sebuah direktori absolut di internet. Hal ini berarti, jika anda memindahkan data atau file ke lokasi yang berbeda-beda (misalnya di komputer) maka link tersebut tidak akan berfungsi jika folder yang digunakan berbeda-beda. Link relatif di sebuah komputer, hanya berfungsi di komputer tersebut saja. Ketika anda ingin mengunggah, anda harus mengunggah keseluruhan folder dan meletakkan folder dan subfolder tersebut di satu tempat yang sama. Link relatif dapat dibuat menggunakan tombol 'Relatif' pada kotak dialog *Properti Link* (lihat Gambar 10).